

국립중앙과학관 『AI Hack Camp 2026』 참가 신청서

참가분야	<input type="checkbox"/> 디지털 헬스	<input type="checkbox"/> 디지털 안전	<input type="checkbox"/> 디지털 포용	<input type="checkbox"/> 디지털 교육
아이디어명				
팀 명	<i>*개인 지원 시 개인으로 작성</i>			
신청자 (팀장)	성명		소속	
	성별		생년월일	
	휴대전화		이메일	
구성원	성명	생년월일	소속	휴대전화
<p>위와 같이 국립중앙과학관 『AI Hack Camp 2026』 참가 신청서를 제출합니다.</p> <p style="text-align: right;">2026년 월 일</p> <p style="text-align: right;">신청인 : (서명 또는 날인)</p> <p style="text-align: center;">국립중앙과학관 『AI Hack Camp 2026』 귀하</p>				
구비서류	<ol style="list-style-type: none"> 1. 프로젝트 기획서 1부 [별지 제1호 서식] 2. 개인정보 수집·이용 및 제3자 제공 동의서 1부 [별지 제2호 서식] 3. 참가서약서 [별지 제3호 서식] 			

[별지 제1호 서식]

국립중앙과학관 『AI Hack Camp 2026』 프로젝트 기획서

※ 선택한 분야에 적합한 아이디어를 구체화하여 2쪽 이내 분량으로 작성 (글자 크기 12pt, 줄간격 160% 이내)

※ 표 안의 파란색 설명은 작성 후 삭제 요망

아이디어명	
아이디어 요약	※ 아이디어의 핵심 개념과 방향성이 드러나는 간결한 명칭 기재 ※ 특정 기술명보다는 정책·미래 변화·시민 경험이 연상되는 표현을 권장
기획 배경	※ 문제 정의, 아이디어 개발 동기, 문제해결 방법을 선택한 주제를 고려하여 기재
아이디어 주요 내용	※ 아이디어 핵심 구조 및 기능, 구체적인 실행 전략, 단계별 추진 계획
프로젝트 계획	※ 아이디어 구현을 위해 활용할 데이터, 도구, AI 기술 활용 방식을 간략히 설명 ※ 기술의 구현방법과 구체적인 실현가능성 기재. 그리고 본선 시까지 기획할 수 있는 수준 제시 예) 아이디어 기획안, 프로토타입 시연 등
기대효과	※ 본 아이디어가 실현될 경우 기대되는 사회적 효과, 정책적 시사점, 시민 인식 변화 등을 중심으로 기재

개인정보 수집·이용 및 제3자 제공 동의서

국립중앙과학관은 『AI Hack Camp 2026』의 운영을 위해 아래와 같이 개인정보를 수집·이용 및 제공하고자 합니다. 내용을 자세히 읽어보신 후 동의 여부를 결정해주시기 바랍니다.

개인정보 수집·이용 내역

항목	목적	보유기간
성명, 소속, 생년월일, 휴대전화번호, 이메일	『AI Hack Camp 2026』 대회 운영	수집일로부터 2년

위의 개인정보 수집·이용 동의를 거부할 권리가 있습니다. 다만 거부할 경우 『AI Hack Camp 2026』 참가가 불가합니다.

위와 같이 개인정보를 수집·이용하는 데 동의하십니까? 동의함 동의하지 않음

개인정보 제3자 제공 내역

제공받는 기관	제공 목적	제공 항목	보유기간
주식회사 사이콘	『AI Hack Camp 2026』 사전교육 및 해커톤 프로그램 위탁 운영	성명, 소속, 생년월일, 휴대전화번호, 이메일	수집일로부터 1년

위의 개인정보 제3자 제공을 거부할 권리가 있습니다. 다만 거부할 경우 『AI Hack Camp 2026』 참가가 불가합니다.

위와 같이 개인정보 제3자 제공하는데 동의하십니까? 동의함 동의하지 않음

2026년 월 일

성명	서명 또는 날인
	(인)
	(인)
	(인)
	(인)

참가 서약서

참가자 본인은 국립중앙과학관이 주최하는 『AI Hack Camp 2026』 참가 관련 아래 내용을 숙지하고 동의할 것을 약속합니다.

1. 해커톤에 출품된 응모작의 저작권은 참가자에게 있으며, 주최 및 주관기관, 운영기관은 결과물에 한하여 전시 및 홍보 등의 목적으로 자료를 발표, 게시, 전시할 수 있습니다.
2. 참가자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의하여야 하며, 응모작에 대한 저작권 관련 분쟁이 발생한 경우 그 책임은 모두 참가자에게 있습니다.
3. 당선작이 타인의 저작권을 침해하거나 또는 기타 부정한 방법으로 당선된 경우에는 당선된 이후라도 그 수상이 취소되고 상장 및 상금을 반환하여야 합니다.
4. 참가자는 해커톤 프로그램 진행 과정에서 타 참가자 및 운영진을 존중하며, 폭언, 차별, 비방 등 원활한 행사 운영을 저해하는 행위를 하지 않을 것을 약속합니다.
5. 참가자는 「참가자 유의사항(별지 제4호 서식)」을 확인하였으며, 해당 내용을 성실히 준수할 것을 약속합니다.

본인은 상기 사항을 위반할 경우, 수상 취소 또는 위반 정도에 따른 적절한 제재가 이루어질 수 있음에 동의합니다.

2026년 월 일

성 명	서명 또는 날인
	(인)
	(인)
	(인)
	(인)

유의사항

□ 유의사항

- 파일명은 ‘[팀명]AIHackCamp2026_참가신청서’ 형식으로 작성하여 PDF로 저장 후 제출해 주시기 바랍니다.
- 동일 참가자가 복수의 아이디어를 제출하는 것은 가능하나, 선정·시상은 1개 아이디어에 한해 적용될 수 있습니다.
- 제출된 아이디어 및 결과물(수상작 포함)은 타 공모전·해커톤 등에서 이미 수상하거나 발표된 적이 없는 순수 창작물이어야 합니다.
- 제출물은 저작권, 초상권, 개인정보, 소유권 등 제3자의 권리를 침해하지 않아야 하며, 참고 자료나 인용 내용이 있는 경우 반드시 출처를 명시해야 합니다.
- 대회 안내 사항을 위반하여 법적 분쟁이 발생할 경우, 모든 책임은 참가자에게 있으며, 주최·주관기관은 수상 취소 및 후속 조치를 취할 수 있습니다.
- 해커톤 기간 중 생성된 결과물은 참가자의 창작물로 간주하되, 아래 활용 조건을 따릅니다.
- 제출된 아이디어 및 결과물(수상작 포함)의 저작권은 참가자에게 귀속됩니다.
- 다만, 주최·주관기관은 비영리·공공 목적에 한하여 행사 홍보, 전시 및 콘텐츠 제작, 결과 보고 및 아카이빙 등을 위해 참가자의 결과물을 활용(재가공 포함)할 수 있습니다.
- 심사 결과는 심사위원단의 평가 기준에 따라 결정되며, 심사 결과에 대한 이의 제기는 불가합니다.
- 동일하거나 유사한 아이디어가 접수된 경우, 접수 순서 또는 심사위원 판단에 따라 일부 아이디어가 제외될 수 있습니다.
- 수상 이후라도 제출 내용이 사실과 다르거나 부정행위가 확인될 경우, 수상 취소 및 시상 내역 회수가 이루어질 수 있습니다.
- 제출 서류는 안내된 양식과 방법을 준수해야 하며, 필수 항목 누락 시 심사 대상에서 제외될 수 있습니다.
- 제출 기한 이후에는 추가 수정 또는 재제출이 불가합니다.
- 참가자는 행사 운영 및 안전 관리 지침을 준수해야 하며, 이를 위반할 경우 운영진 판단에 따라 참가가 제한될 수 있습니다.
- 상금에 대한 제세공과금은 관련 법령에 따라 수상자 본인이 부담합니다.

□ 실격사항

- 타 해커톤 수상작 또는 표절로 판명된 경우
- 타인의 아이디어 또는 결과물을 무단으로 사용한 경우
- AI 사용 여부를 고의로 누락하거나 허위로 기재한 경우
- 제출물에 참가자 식별 정보가 누락되어 확인이 불가능한 경우
- 해커톤 운영 및 심사 과정에서 공정성을 해치는 행위를 한 경우
- 주최·주관기관의 운영 지침을 반복적으로 위반한 경우